FORM'IT
Vos formations informatique sur-mesure

Formation ArchiCad

Découvrir / Consolider ses bases sur ArchiCad:

ArchiCAD est un logiciel d'architecture permettant de créer un modèle en 3D d'un bâtiment puis de créer divers documents nécessaires à sa construction (plan, perspective, ...). Il permet de générer tous les documents du cycle de production d'un projet architectural : plans, détails, perspectives, imagerie de synthèse, métrés…

Votre formation sera réalisée sous forme de cours individuels, ou en petit groupes avec des personnes de votre entreprise si vous êtes plusieurs à vouloir suivre cette formation à ArchiCAD, et avez le même niveau.

Voici les thèmes principaux qui rentrent dans le cadre de ce module de formation sur ArchiCad :

Découverte de l'environnement ArchiCAD

Le principe d'utilisation du dossier ArchiCAD.
Découvrir l'interface graphique.
Travailler dans un système de coordonnées.
Régler les préférences (unité, échelle...).
Apprendre à sélectionner, modifier, construire.
Gestion des différentes vues et fenêtres.

Maîtriser les outils de bases

Utiliser les outils ligne, cercle, hachure.
Créer et utiliser des calques.
Créer des dalles, des murs, des poteaux et des poutres.
Créer des portes et fenêtres.
Réaliser un escalier avec StairMaker.
Gestion de la symétrie.
Gestion des matières.

Travailler sur des plans et des espaces multi-dimensionnels

Créer un terrain et des courbes de niveau.
Utiliser les outils coupe et élévation.
Mettre en place une toiture.
Travailler et se déplacer dans la fenêtre 3D.
Utiliser les cotations et les annotations.
Calcul du métré et exportation vers Excel.

Interface, options et impression

Gérer des jeux de vue, optimiser l'échelle.
Créer un profil personnalisé.
Personnaliser le type de ligne et de hachure.

Pour plus d'informations, contactez-nous au 01.85.08.57.80

Paramétrage de la grille.
Paramétrer l'impression.

Les fonctionnalités avancées

Insérer des images en fond de plan.
Utiliser les palettes flottantes.
Mettre en place des éléments d'habillage (intérieurs/extérieurs).
Techniques de mise en plan.
Utiliser l'outil PlotMaker.

Objets 3D et bibliothèques

Créer des objets 3D et les paramétrer.
Récupérer les bibliothèques des versions précédentes.
Résolutions des objets par GUID et par nom.
Introduction au langage de script GDL.

Gestion de la 3D

Réaliser des plans de coupe 3D.
Modéliser le terrain.
Créer des matières.
Améliorer le rendu et utiliser les différents rendus.

Exportation

Echanger des fichiers DXF/DWG.
Publication du projet Découverte de l'environnement ArchiCAD
Le principe d'utilisation du dossier ArchiCAD.
Découvrir l'interface graphique.
Travailler dans un système de coordonnées.
Régler les préférences (unité, échelle...).
Apprendre à sélectionner, modifier, construire.
Gestion des différentes vues et fenêtres.

Maîtriser les outils de bases

Utiliser les outils ligne, cercle, hachure.
Créer et utiliser des calques.
Créer des dalles, des murs, des poteaux et des poutres.
Créer des portes et fenêtres.
Réaliser un escalier avec StairMaker.
Gestion de la symétrie.
Gestion des matières.

Travailler sur des plans et des espaces multidimensionnels

Créer un terrain et des courbes de niveau.
Utiliser les outils coupe et élévation.
Mettre en place une toiture.
Travailler et se déplacer dans la fenêtre 3D.
Utiliser les cotations et les annotations.

FORM'IT
FORM'IT

Calcul du métré et exportation vers Excel.

Interface, options et impression

Gérer des jeux de vue, optimiser l'échelle.
Créer un profil personnalisé.
Personnaliser le type de ligne et de hachure.
Paramétrage de la grille.
Paramétrer l'impression.

Les fonctionnalités avancées

Insérer des images en fond de plan.
Utiliser les palettes flottantes.
Mettre en place des éléments d'habillage (intérieurs/extérieurs).
Techniques de mise en plan.
Utiliser l'outil PlotMaker.

Objets 3D et bibliothèques

Créer des objets 3D et les paramétrer.
Récupérer les bibliothèques des versions précédentes.
Résolutions des objets par GUID et par nom.
Introduction au langage de script GDL.

Gestion de la 3D

Réaliser des plans de coupe 3D.
Modéliser le terrain.
Créer des matières.
Améliorer le rendu et utiliser les différents rendus.

Exportation

Echanger des fichiers DXF/DWG.
Publication du projet.

FORM'IT
FORM'IT